

1.4.10. Свойства аффиноров. Фотоны и антифотоны

Для определенности рассмотрим квадратичную форму

$$s^2 = c^2 t^2 - x^2 - y^2 - z^2 = x_0^2 - x_1^2 - x_2^2 - x_3^2 = 0, \quad (1.4.74)$$

с сигнатурой $(+---)$, описывающей распространение луча света в прямом направлении.

Представим данную квадратичную форму в виде аффинора в сферической системе координат:

$$\begin{pmatrix} x_0 + x_3 & x_1 - ix_2 \\ x_1 + ix_2 & x_0 - x_3 \end{pmatrix}_{\det} = ct^2 - r^2 (\sin^2 \theta \cos^2 \varphi + \sin^2 \theta \sin^2 \varphi + \cos^2 \theta) = 0,$$

или в развернутом виде

$$\begin{pmatrix} x_0 + x_3 & x_1 - ix_2 \\ x_1 + ix_2 & x_0 - x_3 \end{pmatrix} = ct \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + r \left\{ \sin \theta \cos \varphi \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \sin \theta \sin \varphi \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix} + \cos \theta \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \right\}, \quad (1.4.75)$$

Выражение в фигурных скобках сводится к хорошо известной в квантовой механике спиновой (фазовой) матрице

$$\sin \theta \cos \varphi \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \sin \theta \sin \varphi \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix} + \cos \theta \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta e^{-i\varphi} \\ \sin \theta e^{i\varphi} & -\cos \theta \end{pmatrix}. \quad (1.4.76)$$

Собственные значения μ спиновой матрицы (1.4.76) определяются характеристическим уравнением [24]

$$\begin{vmatrix} \cos \theta - \mu & \sin \theta e^{-i\varphi} \\ \sin \theta e^{i\varphi} & -\cos \theta - \mu \end{vmatrix} = \mu^2 - (\cos^2 \theta + \sin^2 \theta) = 0. \quad (1.4.77)$$

Откуда

$$\mu_1 = 1, \quad \mu_2 = -1. \quad (1.4.78)$$

Эти собственные значения соответствуют спину 1 или -1 луча света, распространяющегося от точечного источника в любом радиальном направлении метрического пространства с сигнатурой $(+---)$. Откуда заключаем, что поляризация в данном случае от углов наклона луча света не зависит.

Рассмотрим теперь в качестве другого примера 4-протяженность с кольцеобразной (тороидальной) топологией с метрикой и поляризационной матрицей (см. табл. 1.4.3):

$$s^2 = x_0^2 - x_1^2 - x_2^2 + x_3^2, \quad \text{sign}(+---) \rightarrow \begin{pmatrix} -i \cos \theta & \sin \theta e^{-i\varphi} \\ \sin \theta e^{i\varphi} & i \cos \theta \end{pmatrix}.$$

Запишем характеристическое уравнение для данного случая

$$\begin{vmatrix} -i \cos \theta - \mu & \sin \theta e^{-i\varphi} \\ \sin \theta e^{i\varphi} & i \cos \theta - \mu \end{vmatrix} = \mu^2 + \cos^2 \theta - \sin^2 \theta = 0, \quad (1.4.79)$$

откуда

$$\mu_{1,2} = \pm \sqrt{\cos 2\theta}. \quad (1.4.80)$$

Это означает, что в общем случае эллиптическая поляризация (т. е. искаженный спин) луча света в таком 4-пространстве зависит от угла его распространения из точечного источника.

Используя поляризационные матрицы, сведенные в табл. 1.4.3, точно так же можно получить значение спина лучей, распространяющихся из точечного источника в 4-пространствах с соответствующей сигнатурой (топологией).